

Exercice 1 :

résolution d'une équation du second degré

exercice 2 :

Ecrire un algorithme qui lit un entier positif n puis affiche tous ses diviseurs.

Exercice 3 :

Ecrire un algorithme qui lit un entier positif n puis calcule et affiche son factoriel selon la formule $n! = 1 \cdot 2 \cdot \dots \cdot n$.

Exercice 4 :

Ecrire un algorithme qui lit un entier positif et vérifie si ce nombre est premier ou non

Exercice 5 :

Ecrire un algorithme qui lit une chaîne de caractères puis affiche son inverse.

Exemple : Si la chaîne entrée est "algo", l'algorithme doit afficher "ogla"

Exercice 5.1 : affichage de l'inverse d'une chaîne de caractères

Algorithmeinverse

Variables

i, L : Entier

ch1, ch2 : Chaîne

Début

Ecrire("Entrer une chaîne : ") Lire(ch1)

L ← Long(ch1)

ch2 ← ""

Pour i de 1 à L Faire

ch2 ← ch1[i] + ch2

FinPour

Ecrire("Inverse de la chaîne = ", ch2)

Fin

Exercice 6 :

Ecrire un algorithme qui permet de compter le nombre de mots dans une phrase.

La phrase commence obligatoirement par une lettre et les mots sont séparés par des espaces

AlgorithmeComptage_Mots

Variables

i, L, nb_mot : Entier

phrase : Chaîne

Début

Ecrire("Entrer une phrase non vide : ") Lire(phrase)

L ← Long(phrase)

nb_mot ← 1

Pour i de 1 à L Faire

Si (phrase[i] = " ") Alors

nb_mot ← nb_mot + 1

FinSi

FinPour

Ecrire("Nombre de mots = ", nb_mot)

Fin

Exercice 6 :

Ecrire un algorithme « Palind » qui lit une chaîne de caractères et vérifie si cette chaîne est un palindrome ou non

AlgorithmePalind

Variables

ch : Chaîne

i, L : Entier

Pal : Booléen

Début

Ecrire("Entrer une chaîne non vide : ") Lire(ch)

```

L ← long(ch)
Pal ← Vrai
i ← 1
TantQue(i <= L/2) et (Pal) Faire
  Si(ch[i] = ch[L-i+1]) Alors
    i ← i + 1
  Sinon
    Pal ← Faux
FinSi
FinTQ
Si(Pal) Alors
  Ecrire(ch, " est un palindrome") Sinon
  Ecrire(ch, " n'est pas un palindrome") FinSi
Fin

```

Exercice 7:

1. On appelle bigramme une suite de deux lettres. Ecrire une procédure qui calcule le nombre d'occurrences d'un bigramme dans une chaîne de caractères.
2. Peut-on transformer cette procédure en fonction ? si oui écrire cette fonction.

```
Procédure fréquence(bigram: Chaîne[2] ; chn : Chaîne ; Var nb : Entier)
```

Variables

```
i, L : Entier
```

Début

```
L ← Long(chn)
```

```
nb ← 0
```

```
Pour i de 1 à (L-1) Faire
```

```
  Si (chn[i]=bigram[1]) ET (chn[i+1]=bigram[2])
```

```
    Alors
```

```
      nb ← nb + 1
```

FinSi

FinPour

Fin

Cette procédure possède un seul paramètre résultat de type entier, donc elle peut être remplacée par une fonction.

Fonctionfréquencece(bigram:Chaîne[2] ; chn :Chaîne) : Entier

Variables

i, L : Entier

Début

L ←Long(chn)

nb ←0

Pour i de 1à (L-1) Faire

Si (chn[i]=bigram[1]) et (chn[i+1]=bigram[2])

Alors

nb ←nb + 1

FinSi

FinPour

fréquence ←nb

Fin

Exercice 8 :

Soient M1 et M2 deux matrices à n lignes et m colonnes. On veut écrire une procédure qui calcule les éléments de la matrice $M3=M1+M2$. (produit de deux matrice)

Procédure SomMat(M1, M2 : Mat ; Var M3 : Mat)

Variables

i, j : Entier

Début

Pouri de1 à n Faire

Pour jde 1à mFaire

$M3[i,j] \leftarrow M1[i,j] + M2[i,j]$

FinPour

FinPour

Fin

Solution produit de deux matrices :

Procédure ProdMat(M1 : Mat1; M2 : Mat2; Var M3 : Mat3)

Variables

i, j, k : Entier

Début

Pour i de 1 à n Faire

Pour j de 1 à p Faire

$M3[i,j] \leftarrow 0$

Pour k de 1 à m Faire

$M3[i,j] \leftarrow M3[i,j] + M1[i,k] * M2[k,j]$

FinPour

FinPour

FinPour

Fin

Exercice 10 :

Ecrire un algorithme permettant de trouver tous les nombres premiers inférieurs à 400 et qui utilise la méthode suivante :

- Créer un tableau T pouvant contenir 400 entiers
- Initialiser chaque élément du tableau à son indice c'est-à-dire $T[1]=1$; $T[2]=2$; ... $T[400]=400$
- Remplacer tous les multiples de 2 par 0 sauf 2

- Chercher le prochain élément différent de 0 dans le tableau c'est à dire T[3] et remplacer tous les multiples de 3 par 0 sauf 3
- Continuer ce processus jusqu'à avoir T[i] ≥ 20 (20 étant la racine carrée de 400)
- Afficher tous les éléments non nuls de T.

Solution Algorithme Premiers

Constantes

n = 400

Types

Tab = Tableau[1..n] de Entier

Variables

Prem : Tab

i, j : Entier

Procédure initialiser(Var T : Tab)

Début

Pour i de 1 à n Faire

T[i] ← i

FinPour

Fin

Procédure mise_a_zero(Var T : Tab)

Début

Pour i de 1 à 20 Faire

Si(T[i] ≠ 0) Alors

Pour j de i+1 à n Faire

Si(T[j] Mod T[i] = 0) Alors

T[j] ← 0

FinSi

FinPour

FinSi

FinPour

Fin

Procédure afficher(T : Tab)

Début

Pour i de 1 à n Faire

Si(T[i] ≠ 0) Alors

Ecrire(T[i])

FinSi

FinPour

Fin

Début

initialiser(Prem)

mise_a_zero(Prem)

afficher(Prem)

Fin.