

Examen S1 : Systèmes Linéaires Multi-variables 01h :30

Exercice 1 (10 pts)

Considérons le système représenté par l'équation d'état suivante :

$$\dot{x} = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 2 & 1 \end{bmatrix}x + \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}u, \quad y = \begin{bmatrix} 1 & 0 \end{bmatrix}x$$

1. Quel est le type de système ?
2. Donner l'ordre de système
3. Vérifier la commandabilité par retour d'état de système
4. Calculer le gain de retour d'état \mathbf{K} qui permet de stabiliser le système en boucle fermée sachant que le polynôme désiré en boucle fermée $P_{BF}(s) = s^2 + 5s + 6$
5. Vérifier l'observabilité de système
6. On suppose que l'état de système n'est disponible à la mesure. qu'est ce qu'on doit faire ?
7. Calculer le gain de retour de l'observateur \mathbf{L} qui permet d'observer l'état de système en plaçant les pôles 5 fois plus rapide que le système en boucle fermée.

Exercice 2 (10 pts)

Considérons le système représenté par l'équation d'état suivante :

$$\dot{x} = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 1 \end{bmatrix}x + \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}u, \quad y = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}x$$

1. Quel est le type de système ?
2. Donner l'ordre de système.
3. Vérifier la commandabilité par retour d'état de système.
4. Calculer le gain de retour d'état \mathbf{K} en utilisant la méthode de placement des vecteurs et valeurs propres de façon à obtenir en boucle fermée les pôles : $\lambda_{1BF} = -1, \lambda_{2BF} = -2$ (Pour $\lambda_i = -1$, On pose $v_i = 1 \quad q_i = 0$ et Pour $\lambda_2 = -2$, On pose $v_1 = 1 \quad q_1 = 1$)

NB :

$$\det(A - \lambda I) = 0, W_{obs} = \begin{bmatrix} C \\ CA \\ CA^{n-1} \end{bmatrix}, W_{ecom} = \begin{bmatrix} B & AB & A^{n-1}B \end{bmatrix}, P_{A-BK}(s) = \det(SI - A + BK),$$

$$P_{A-LC}(s) = \det(SI - A + LC), [A - \lambda_i I \quad \dots \quad B] \begin{bmatrix} v_i \\ \vdots \\ q_j \end{bmatrix} = 0$$

Correction

Exercice 1

- Type de système mono variable (SISO). 01
- L'ordre de système égal aux nombre des lignes ou des colonnes de la matrice d'état A, alors $n = 2$. 01
- La matrice de commandabilité par retour d'état

$$W_{ecom} = \begin{bmatrix} B & AB & A^{n-1}B \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} B & AB \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} \quad \text{0.5$$

$$\det(W_{ecom}) = \det \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} = -1 \quad \text{span style="border: 1px solid red; border-radius: 50%; padding: 2px 5px;">01$$

$$\det(W_{ecom}) = -1 \neq 0 \Rightarrow \text{rang}(W_{ecom}) = 2$$

$\text{rang}(W_{ecom}) = 2 = n$, Alors le système est commandable par retour d'état.

- Calcul de K :

$$P_{A-BK}(s) = \det(SI - A + BK) = s^2 + (k_2 - 1)s + (k_1 - 2) \quad \text{span style="border: 1px solid red; border-radius: 50%; padding: 2px 5px;">01$$

Par identification :

$$P_{A-BK}(s) = P_{BF}(s) \Rightarrow \begin{cases} (k_2 - 1) = 5 \\ (k_1 - 2) = 6 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} k_2 = 6 \\ k_1 = 8 \end{cases} \Rightarrow K = [8 \ 6] \quad \text{span style="border: 1px solid red; border-radius: 50%; padding: 2px 5px;">01$$

$$5- W_{obs} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \quad \det(W_{obs}) = 1 \neq 0 \Rightarrow \text{rang}(W_{obs}) = 2 = n, \text{ Alors le système est observable.} \quad \text{span style="border: 1px solid red; border-radius: 50%; padding: 2px 5px;">1.5$$

- Ajouter un observateur 01

- Calcul de L :

$$P_{A-LC}(s) = \det(SI - A + LC) = s^2 + (L_1 - 1)s + (L_2 - L_1 - 2) \quad \text{span style="border: 1px solid red; border-radius: 50%; padding: 2px 5px;">01$$

$$P_{BF}(s) = s^2 + 5s + 6 = 0 \Rightarrow P_1 = -2 \text{ et } P_2 = -3$$

Pôles désirés 5 fois plus rapide : $P_{L1} = -2*5 = -10$ et $P_{L2} = -3*5 = -15$

$$P_{LBF}(s) = (s + 10)(s + 15) = s^2 + 25s + 150 \quad \text{span style="border: 1px solid red; border-radius: 50%; padding: 2px 5px;">01$$

Par identification :

$$P_{A-LC}(s) = P_{BF}(s) \Rightarrow \begin{cases} (L_1 - 1) = 25 \\ (L_2 - L_1 - 2) = 150 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} L_1 = 26 \\ L_2 = 178 \end{cases} \Rightarrow L = \begin{bmatrix} 26 \\ 178 \end{bmatrix} \quad \text{span style="border: 1px solid red; border-radius: 50%; padding: 2px 5px;">01$$

Exercice 2

$$\dot{x} = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 1 \end{bmatrix}x + \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}u, \quad y = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}x$$

- Type de système (MIMO). 01

2- L'ordre de système $n=2$ 01

3- La matrice de commandabilité par retour d'état

$$W_{ecom} = \begin{bmatrix} B & AB & A^{n-1}B \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} B & AB \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} \quad \text{span style="border: 1px solid red; border-radius: 50%; padding: 2px 5px;">01$$

4- $\det(W_{ecom} \times W_{ecom}^T) = \det \begin{pmatrix} 2 & 2 \\ 2 & 4 \end{pmatrix} = 4 \neq 0$ Alors le système est commandable par retour d'état. 01

5- Méthode de placement des vecteurs et valeurs propres :

$$\begin{bmatrix} A - \lambda_i I & \dots & B \end{bmatrix} \begin{bmatrix} v_i \\ \vdots \\ q_j \end{bmatrix} = 0$$

On a 2 variables d'état alors $i = 2$ et 2 entrées alors $j = 2$

Pour $\lambda_i = -1$

$$\begin{bmatrix} A + I & B \end{bmatrix} \begin{bmatrix} v_1 \\ v_2 \\ q_1 \\ q_2 \end{bmatrix} = 0 \Rightarrow \begin{bmatrix} 2 & 1 & 0 & 0 \\ 2 & 2 & 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} v_1 \\ v_2 \\ q_1 \\ q_2 \end{bmatrix} = 0 \Rightarrow \begin{cases} 2v_1 + v_2 = 0 \\ 2v_1 + 2v_2 + q_1 + q_2 = 0 \end{cases}$$

On pose $v_1 = 1$ $q_1 = 0$

$$\Rightarrow \begin{cases} v_2 = -2 \\ q_2 = 2 \end{cases} \Rightarrow V_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \end{pmatrix}, Q_1 = \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \end{pmatrix} \quad \text{span style="border: 1px solid red; border-radius: 50%; padding: 2px 5px;">02$$

Pour $\lambda_2 = -2$

$$\begin{bmatrix} A + 2I & B \end{bmatrix} \begin{bmatrix} v_1 \\ v_2 \\ q_1 \\ q_2 \end{bmatrix} = 0 \Rightarrow \begin{bmatrix} 3 & 1 & 0 & 0 \\ 2 & 3 & 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} v_1 \\ v_2 \\ q_1 \\ q_2 \end{bmatrix} = 0 \Rightarrow \begin{cases} 3v_1 + v_2 = 0 \\ 2v_1 + 3v_2 + q_1 + q_2 = 0 \end{cases}$$

On pose $v_1 = 1$ $q_1 = 1$

$$\Rightarrow \begin{cases} v_2 = -3 \\ q_2 = 6 \end{cases} \Rightarrow V_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ -3 \end{pmatrix}, Q_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 6 \end{pmatrix} \quad \text{span style="border: 1px solid red; border-radius: 50%; padding: 2px 5px;">02$$

$$\Rightarrow V = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -2 & -3 \end{pmatrix}, Q = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 2 & 6 \end{pmatrix}$$

$$K = -QV^{-1} = -\begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 2 & 6 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ -2 & -3 \end{bmatrix}^{-1} = -\begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 2 & 6 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 3 & 1 \\ -2 & -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 6 & 4 \end{bmatrix}$$

02